

1.12.4

LA DYNAMIQUE DES ENCHÈRES :

OÙ SONT LES POINTS MANQUANTS ?

(26-04-19)

Vous êtes en droit de vous demander pourquoi il est nécessaire d'apprendre et de respecter autant de critères et d'exigences afin de pouvoir déclarer au bridge !

C'est parce qu'il est possible de déjouer la hasard au bridge **grâce au langage des enchères** malgré les innombrables éventualités.

La première question à éclaircir concernant le langage des enchères est: « Pourquoi le système Goren + Longueur ou **système HL** n'est-il pas suffisant ?

Au début des enchères, le système HL est très efficace pour classer rapidement la main en fonction des PH possédés tout en informant sur la couleur et la longueur d'une suite. Il faut donc ne pas chercher à réinventer la roue, c'est-à-dire qu'il faut maximiser l'utilisation de ce système de base qui a été éprouvé par l'épreuve du temps, *tout en y incorporant deux notions appliquées subjectivement par des joueurs avancées.*

Bien entendu, une fois que l'issue du contrat est connue, ce système doit être reconfiguré en une méthode d'analyse plus poussée. En effet, il arrive régulièrement dans une même donne de cartes qu'il y ait plus d'une manche ou d'un chelem qui soit possible; et même parfois les 4 joueurs peuvent avoir individuellement chacun une main ayant un potentiel de chelem différent et réalisable. Bizarrement! il y a seulement 40 Points d'Honneurs dans le système Goren! **Comment peut-il y avoir alors suffisamment de points** pour que deux équipes puissent réaliser 2 manches (26 + 26), ou pour 2 chelems (33 +33) ou 2 Grands chelems (37 + 37) dans une donne de cartes?

En termes clairs, les Points d'Honneurs et de Longueur ne sont que la *partie éclairée* du potentiel latent dans les cartes.

La partie "obscur" correspond aux *points manquants*. Leur nombre fluctue selon le point de vue de chaque équipe et il peut être jusqu'à 2 fois, et même théoriquement 3 fois, plus élevé que les points d'Honneurs tant que le contrat n'est pas adjugé. Ce pointage obscur est donc **dynamique** parce qu'il **dépend du contexte**.

1.12 -249

Chapitre 1 : Ouverture et la Première enchère défensive
par Gérald Néron, Granby, Québec, Canada

1.12.4 La Dynamique des enchères: Où sont les points manquants?

«Bridge Standard International» <https://canadabridge.org>

Par conséquent, pour voir ces *points manquants*, cela nécessite un échange d'information de plus grande qualité pour cerner la puissance du jeu combiné dans l'équipe. C'est le seul moyen pour s'affranchir de l'approximation quand vient le temps de prendre la décision finale.

Dans la réalité, la véritable question à répondre se résume à: « Comment trouver les points manquants? »

Il y a deux méthodes.

La plus courante est de s'affranchir progressivement des règles de bases en ajoutant les points pour une suite courte d'une part; et d'autre part en ajoutant des conventions au fur à mesure que l'on prend de l'expérience. Cette méthode sous-estime l'ingéniosité du bridge et surestime l'idée qu'il faut être doué d'une intelligence hors du commun pour maîtriser le bridge.

L'autre méthode considère le bridge comme une activité sportive équilibré, donc qui exige une part d'entraînement (*indispensable*), une partie de talent naturel (*une intelligence normale est suffisante*) et la troisième partie (*la plus importante*), une technique logique et convivial.

La méthode enseignée est dite globale parce qu'elle couvre l'ensemble des éventualités du bridge INCLUANT LA COMPÉTITION DES ENCHÈRES, qu'elle est COHÉRENTE, NON DOGMATIQUE (n'exige pas la foi!) et d'une LOGIQUE CONSTANTE DONC VÉRIFIABLE à l'usage. Il ne s'agit surtout pas d'un amalgame de données disparates qui amènent inévitablement à penser que le bridge est une science hermétique et réservé aux surdoués.

LE CONCEPT

Il est donc important, **dès que** les rudiments basiques du bridge sont acquis, de comprendre la **Dynamique des enchères**.

Ce concept peut paraître avancé mais c'est tout le contraire. Ce concept est une clé de voûte permettant de comprendre la raison d'être d'un véritable langage pour communiquer.

1.12 -250

1.12.4 La Dynamique des enchères: Où sont les points manquants?

«Bridge Standard International» <https://canadabridge.org>

PRINCIPE 1.12.4:1 DÉFINITION DE LA DYNAMIQUE DES ENCHÈRES

C'est l'ensemble de toutes les forces disponibles provenant des AFFINITÉS, ou INTERACTIONS, qu'il peut y avoir dans une donne de 52 cartes.

L'unité symbolique est le Point de Puissance ou PP.

Ce “**surplus**” a donc la caractéristique d'être **variable** au plan de la qualité et de la quantité parce qu'il provient de **l'interaction des cartes** distribuées entre 4 joueurs.

Les principales affinités et forces qui entrent en jeu à prendre en compte sont principalement:

- les Points d'Honneur,
- la qualité et la longueur de l'atout,
- les couleurs courtes,
- les séquences fortes,
- les cartes intermédiaires (les 10, les 9 et les 9 avec 8),
- les doubles fits (distributions complémentaires)
- et les distributions particulières (seconde suite de qualité, cartes de retour...).

Le fait d'utiliser des enchères est l'essence du bridge parce qu'il permet d'échanger légalement des informations. Le premier niveau langage, le système Goren, a été créé au départ pour décrire arithmétiquement (catégorisation de la main) un potentiel de base pour chaque joueur afin de rationaliser les chances de réussite.

Par la logique des enchères, il est devenu progressivement possible d'élaborer un langage de plus en plus efficace et cohérent pour évaluer le potentiel de jeu qui se trouve dans chaque équipe.

LES POINTS GLOBAUX

L'ensemble de toutes les forces qui peuvent se trouver dans une même donne de cartes correspond aux **Points Globaux**.

1.12 -251

1.12.4 La Dynamique des enchères: Où sont les points manquants?

«Bridge Standard International» <https://canadabridge.org>

PRINCIPE 1.12.4:2 DÉFINITION DES POINTS GLOBAUX

L'expression POINTS GLOBAUX est un terme plutôt général qui correspond à la somme Points de Puissance, répartis dans les deux équipes, résultant du processus des enchères et avant la conclusion du contrat.

Le nombre total pour les deux équipes peut varier de moins de 40 points à plus de 80 points.

Après l'arrêt des enchères, l'équipe qui a remporté les enchères conservent tels quels ses Points de Puissance (PP). Tandis que les Points de Puissance de l'autre équipe se transforment en Points Résiduels Efficaces (PRE).

Corollaire :

Donc, la somme des POINTS DE PUISSANCE et des POINTS RÉSIDUELS EFFICACES n'égale pas le total des POINTS GLOBAUX qui étaient présents à la fin des enchères avant la conclusion du contrat.

Ainsi, si on tient compte de toutes les forces disponibles au départ après une donne de cartes, il peut très bien survenir qu'il y ait moins de 40 points globaux présents (*même si les 40 PH sont là*). Et d'un autre côté, il peut fort bien arriver d'y avoir jusqu'à plus de 80 points globaux. Sans entrer dans les détails, on peut expliquer ce chiffre élevé par le fait qu'il est très possible de retrouver dans une donne de cartes suffisamment de valeurs afin que chaque équipe puisse réussir, chacune de son côté, un Grand chelem.

Cette **variabilité** des Points de Puissance est une différence fondamentale avec le système Goren. Bref, il faut définitivement cesser de croire que l'on peut additionner banalement les *points de courtes* avec les Points d'Honneurs pour une Évaluation et qu'il s'agit d'une technique valable pour une véritable Réévaluation.

Il faut se résoudre à considérer que la valeur des PH est relative (*par exemple, un Honneur qui est coupé ou remporté par l'autre équipe a perdu sa valeur*). On peut évaluer le potentiel moyen qui se retrouve dans la plupart des donnes intéressantes de bridge aux environs de **60 POINTS GLOBAUX** lorsqu'on tient compte de toutes les valeurs disponibles de part et d'autre.

1.12 -252

1.12.4 La Dynamique des enchères: Où sont les points manquants?

«Bridge Standard International» <https://canadabridge.org>

Par contre, ces valeurs ne sont pas systématiquement présentes à chaque donne étant donné qu'elles sont créées par un concours de circonstances; ce qui n'est évidemment pas le cas pour la présence des Honneurs.

En termes simplifiés, pour pouvoir réussir une marque positive, une équipe doit détenir de **20 à 30 Points de Puissance** pour un contrat entre le niveau 2 et 4. Le taux de réussite ne cependant peut être garanti car il reste théoriquement suffisamment de valeurs dans le jeu des adversaires pour faire perdre quelques levées. Les adversaires peuvent en effet, malgré vos 20 à 30 *Points de Puissance*, posséder entre 10 et 30 POINTS RÉSIDUELS EFFICACES selon les caprices du hasard. Il faut en moyenne environ 4 POINTS RÉSIDUELS EFFICACES pour retrancher une levée au contrat des opposants pour un contrat partiel ou de manche.

Il est donc primordial de comprendre la différence entre les Points Globaux, dits de *Puissance*, et ceux dits *Résiduels Efficaces*. Une bonne analyse doit permettre à la fois de déterminer précisément jusqu'où il faut miser et prendre en compte l'avantage de faire échouer les opposants si on se retire des enchères.

Pour mieux comprendre, supposons que votre équipe a une trentaine de Points de Puissance et remporte les enchères malgré que les adversaires possèdent eux aussi une trentaine de PP. En position de défensive de contrat, ces derniers ne posséderont pas 30 points comme valeurs à opposer à votre contrat **parce que c'est votre équipe qui a décidé de la nature du contrat**. Donc, si votre contrat a été bien établi, les adversaires vont voir la puissance de leur main réduite parce que *la décision du contrat n'est pas la leur*. Leurs points peuvent cependant avoir un certain potentiel.

Et tout comme les Points de Puissance, le pointage "défensif" est variable et n'est pas proportionnel aux Points d'Honneur possédés. On parle alors de **Points Résiduels Efficaces**. La nombre des Points Résiduels Efficaces est en général passablement inférieur à celle des Points Puissance qui sont détenus si l'équipe avait remporté les enchères. C'est l'antithèse de la dynamique des enchères ou la **dynamique inversée** (*Plus il y a de points de Puissance au départ, moins il va en rester si le contrat n'est pas remporté*) .

En bref, l'ensemble des forces dans le jeu combiné des deux équipes donnent les points globaux (dont l'unité de base est le **PP**). Et, une fois les enchères terminées, l'équipe qui a remporté les enchères conservent son pointage de Puissance.

1.12 -253

1.12.4 La Dynamique des enchères: Où sont les points manquants?

«Bridge Standard International» <https://canadabridge.org>

Tandis que l'équipe en défensive de contrat voit alors son potentiel de Puissance être modifié parce que la nature du contrat conclu est nécessairement différente de celle souhaitée; ainsi les PP prévus au départ se transforme *de facto* en Points Résiduels Efficaces (PRE).

PRINCIPE 1.12.4:3 DÉFINITION DE LA DYNAMIQUE INVERSÉE DES ENCHÈRES

« Plus le surplus de Pointage de Puissance est élevé par rapport au pointage HL possédé (ÉCART POSITIF), plus le Pointage Résiduel Efficace risque d'être faible si ce sont les adversaires qui remportent les enchères ».

Autrement dit, si l'on constate pendant les enchères la présence d'un fort surplus de PP par rapport aux points HL, alors **moins** il subsistera de Points Résiduels **Efficaces** si ce sont les adversaires qui remportent les enchères.

En termes très concrets, la dynamique inversée des enchères affirme tout simplement que: "Plus une main est offensive, plus elle risque d'être une main piètre en défensive de contrat."

Ce constat d'apparence simpliste possède une contrepartie logique qui démontre la destinée du langage des enchères.

Le but de la communication n'est pas de *parler pour parler, c'est-dire croire que le contrat revient automatiquement à l'équipe qui a le meilleur jeu.* mais bien de parler pour DÉCIDER DE PRENDRE LE CONTRÔLE OU NON DU JEU.

PRINCIPE 1.12.4:4 COROLLAIRE DE LA DYNAMIQUE INVERSÉE DES ENCHÈRES

Plus il y a d'ÉCART NÉGATIF entre les PP et HL, meilleur sera le pointage Résiduel Efficace (PRE) si ce sont les adversaires qui remporte les enchères.

Donc, une main possédant un faible potentiel offensif voit son EFFICACITÉ AUGMENTER en défensive de contrat.

Il faut bien comprendre la nuance subtile de la dynamique inversée des enchères. En clair, lorsque deux équipiers détectent que leur jeu combiné est peu offensif et que le

1.12.4 La Dynamique des enchères: Où sont les points manquants?

«Bridge Standard International» <https://canadabridge.org>

pointage HL est substantiel, leur puissance en défensive de contrat (les PRE) sera alors excellente. Donc, si le niveau des enchères devient trop élevé compte tenu de la puissance offensive détenue, il devient alors préférable de se retirer des enchères si les opposants continue de surenchérir.

Ne paniquez pas, il y a un rationnel très très simple qui découle de ce qui ressemble à un jeu infiniment compliqué. Ce rationnel, pour parvenir à comprendre comment on peut évaluer ses chances de gagner au bridge, est le suivant.

PRINCIPE 1.12.4:5 PRINCIPE GÉNÉRAL DE LA DYNAMIQUE DES ENCHÈRES

PLUS ON POSSÈDE DE POINTS, MOINS IL EN RESTE DE DISPONIBLES POUR LES ADVERSAIRES!

D'une manière plus structurée, on peut définir mathématiquement ce rationnel car il y a un **point "critique"** à partir duquel il se produit un effet de "basculement", c'est-à-dire une augmentation importante des conditions favorables à la réussite d'un contrat payant.

PRINCIPE 1.12.4:5 POINT CRITIQUE DANS LA DYNAMIQUE DES ENCHÈRES

Quand on dépasse les 26 points HL associés avec 28 PP ou +, les risques d'échec diminuent de façon exponentielle pour un contrat au niveau de la manche.

La zone limite pour s'engager dans un contrat de manche se situe par conséquent quand une équipe détient moins de 24 points HL et que la Puissance n'atteint pas 26 PP. Dans ces cas, il faut viser systématiquement des contrats partiels ou un vol de contrat bien calculé.

Par ailleurs, le niveau de risques d'un contrat partiel n'est pas pour autant négligeable si le pointage s'éloigne quelque peu du **point critique**.

Ainsi, lorsque la puissance du jeu d'une équipe est sous le point critique et sa **valeur offensive (PP) est inférieure au pointage HL**, les chances demeurent grandes d'échouer un contrat même partiel.

1.12 -255

1.12.4 La Dynamique des enchères: Où sont les points manquants?

«Bridge Standard International» <https://canadabridge.org>

En effet dans ces cas, il faut bien comprendre que le potentiel de puissance de l'équipe en défensive de contrat (l'autre équipe) conserve nécessairement un **fort PRE** (*Pointage Résiduel Efficace*) étant donné que cette équipe n'a pas voulu miser, avec raison, pour remporter le contrat malgré un pointage substantiel dû à une main peu offensive, donc avec probablement de bonnes cartes dans l'atout adverse.

On peut résumer la *dynamique des enchères* par les équations suivantes. Pour rendre cela plus concis, la relation mathématique entre la valeur du pointage et le niveau de contrat a été omise parce qu'elle est mentionnée au principe **1.12.4:9** et que ce sujet fait partie du Chapitre suivant.

PRINCIPE 1.12.4:6 L'ÉQUATION DE LA DYNAMIQUE DES ENCHÈRES

Si $PP > HL$ et le contrat est remporté au plan des enchères, alors les PRE seront faibles chez les opposants.

Cette équation est importante parce qu'elle synthétise parfaitement ce qui a été énoncé.

Cela affirme: « *PLUS une équipe trouve d'affinités, donc un surplus de Puissance, MOINS il y a de chances que les adversaires réussissent à faire des levées s'ils se retrouvent en position de défensive de contrat* ». **PLUS ON A DE POINTS OFFENSIFS, PLUS LES POINTS DES ADVERSAIRES PERDENT DE LA VALEUR.**

Il faut donc miser le niveau maximum **réalisable** quand on possède une main offensive **même si les adversaires ne compétitionnent pas les enchères.**

PRINCIPE 1.12.4:7 L'ÉQUATION DE LA DYNAMIQUE INVERSÉE DES ENCHÈRES

Si $PP > HL$ et le contrat est perdu au plan des enchères, alors les PRE seront faibles pour jouer en défensive.

Cette équation affirme : « *Une main offensive perd beaucoup de Puissance si ce sont les adversaires qui remportent les enchères* ». **UNE MAIN OFFENSIVE EST UNE MAUVAISE MAIN DÉFENSIVE,** donc parfois un **vol de contrat est moins coûteux que de Passer.**

1.12 -256

1.12.4 La Dynamique des enchères: Où sont les points manquants?

«Bridge Standard International» <https://canadabridge.org>

Ainsi, avec une main offensive et des adversaires qui compétitionnent les enchères, il faut miser jusqu'à un NIVEAU NON RÉALISABLE pour **voler le contrat** à condition qu'un échec coûte moins cher que de se retirer des enchères.

PRINCIPE 1.12.4:8 L'ÉQUATION DU COROLLAIRE DE LA DYNAMIQUE INVERSÉE DES ENCHÈRES

Si $PP < HL$ alors $HL = PRE$ en défensive et PP seront faibles chez les opposants.

Cette équation décrit une **main défensive** et affirme : « *Si le Pointage de Puissance est inférieur au pointage HL, alors ce pointage conserve sa valeur comme Pointage Résiduel Efficace à condition d'abandonner le contrat aux adversaires parce que leur Potentiel de Puissance sera d'autant plus faible* ».

Il est donc préférable de jouer en **DÉFENSIVE DE CONTRAT** avec une main **SANS PUISSANCE OFFENSIVE** car le **pointage HL conserve sa valeur** si ce sont les adversaires qui prennent le contrat et, si ce pointage est significatif, l'équipe adverse risque fort de manquer de puissance offensive. **UNE MAIN NON OFFENSIVE EST PLUS EFFICACE EN DÉFENSIVE DE CONTRAT.**

L'ensemble des principes concernant la dynamique des enchères laissent entrevoir clairement comment il est possible de bien compétitionner les enchères. Voici un aperçu qui vous permettra de voir encore plus concrètement le but des enchères.

1.12.4 La Dynamique des enchères: Où sont les points manquants?

«Bridge Standard International» <https://canadabridge.org>

PRINCIPE 1.12.4:9 INTRODUCTION À LA COMPÉTITION DES ENCHÈRES

⇒ Dans la zone des 20 à 24 HL avec une main FAIBLEMENT OFFENSIVE :

Sans surplus de puissance (PP), visez un contrat partiel au plus faible niveau possible si votre équipe est seule en lice.

Si les adversaires font compétition et que le niveau atteint ou dépasse le niveau 3, vous devez penser à vous retirer des enchères (à plus forte raison si la main est non offensive, $PP < HL$) étant donné que le Pointage Résiduel Efficace sera conservé, et parfois même amélioré; tandis que si vous remportez le contrat, ce sont les adversaires qui vont posséder un bon Pointage Résiduel Efficace.

⇒ Avec une MAIN OFFENSIVE, donc possédant un surplus d'au moins 2 PP, et plus de 20 HL:

Il faut miser le niveau approprié en fonction du Pointage de Puissance et non le pointage HL:

- 24 à 27 PP et 20 à 23 HL = niveau 3, mais si NON VULNÉRABLE ou si compétition, le niveau 4 est envisageable;
- 26 à 27 PP et 24-26 HL = niveau 4;
- 28 à 30 HL/PP = niveau 4;
- 30 à 32 HL/PP = niveau 5;
- 33 à 36 HL/PP = niveau 6;
- 37 PP et plus = niveau 7.

Donc, dans la zone des 24 à 26 HL :

Il faut posséder un ÉCART POSITIF de 2 PP et + pour un contrat de MANCHE; Sans SURPLUS ou avec un ÉCART NÉGATIF, il faut miser au niveau le plus bas possible mais, si les adversaires entrent dans les enchères, il est le plus souvent préférable de PASSER et même de CONTRER pour la pénalité.

N.B. À PARTIR DE 28 PP, LE POINTAGE HL N'A PLUS D'IMPORTANCE CAR LE CÔTÉ OFFENSIF EST NÉCESSAIREMENT PRÉSENT ET PRIORITAIRE.

1.12 -258

1.12.4 La Dynamique des enchères: Où sont les points manquants?

«Bridge Standard International» <https://canadabridge.org>

En résumé, ce n'est pas tout de posséder un certain nombre de points HL, il faut que ces points d'Honneur-Longueur produisent une puissance **au moins égale**, sinon **supérieure**.

Par exemple, il est très souvent possible de réussir un chelem avec 28 points HL quand ils produisent plus de 33 points de Puissance. Inversement, un pointage de 24 points sans Puissance ne mérite pas qu'on prenne le risque de compétitionner les enchères au niveau 3.

Ce chiffre “critique” de 28 PP permet donc de prendre des décisions éclairées quand il y a une compétition serrée dans les enchères.

Vous verrez en détails au Chapitre 2 les normes précises et la *LOI DES LEVÉES* pour compétitionner les enchères ainsi que les règles pour la RÉÉVALUATION DE LA MAIN qui permet de déterminer les **points manquants**! Les Points Globaux!!

CONCLUSION

Remporter le contrat ne constitue pas la victoire en soi, c'est un MOYEN pour y arriver. Le “choix des armes” est une étape cruciale pour remporter la victoire. Le fil conducteur qui permet de faire le bon choix est cette découverte des **forces dynamiques latentes** (AFFINITÉS ou INTERACTIONS) dans une équipe.

C'est cette dynamique qui sert de base pour tous les systèmes “intermédiaires” qui ont été sélectionnés, mis au point et harmonisés pour créer un système global qui *donne une place à chaque chose et met une seule chose à chaque place*.

À partir de maintenant, vous devriez être convaincus que la précision constitue la préoccupation essentielle de tout bon langage des enchères et que toute forme d'approximation laissant place à l'intuition, au bluff, à la subjectivité est inadéquate dans une équipe désireuse de jouer un bridge éthique à la fois agréable et performant.

1.12.4 La Dynamique des enchères: Où sont les points manquants?

«Bridge Standard International» <https://canadabridge.org>

1.12 -260

Chapitre 1 : Ouverture et la Première enchère défensive
par Gérald Néron, Granby, Québec, Canada